

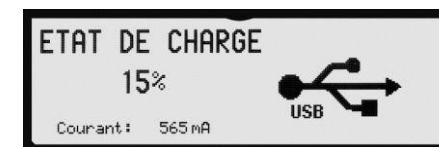
Profi TX Carte des menus par François Cahour © <https://voltige-planeur-rc.net>



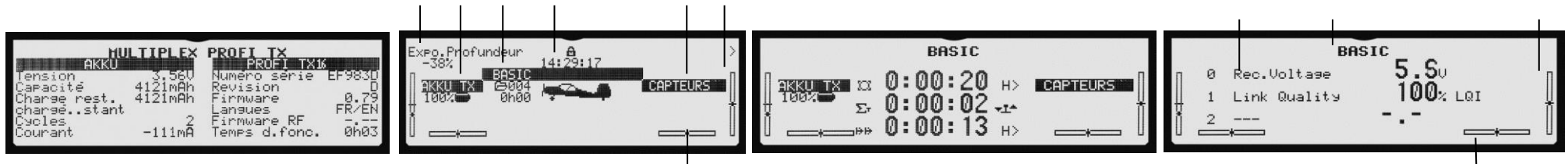
- 1 Touche Power avec anneau lumineux. L'anneau lumineux indique l'état du module HF pendant son fonctionnement (page 27)
 - 2 Ecran graphique à cristaux liquides, antireflets (256 x 64 points)
 - 3 Voyants d'avertissement pour les capteurs montés dans le modèle (page 27)
 - 4 Deux manches de commande à roulements à billes antifriction pour la commande des 4 axes principaux. (Page 35)
 - 5 Deux curseurs proportionnels avec marquage de position pour les fonctions de canaux ou de commutation librement attribuées.
 - 6 Touches pour le trim. digital des 4 manches de commande (page 54).
 - 7 Molette centrale pour naviguer dans les menus et modifier les valeurs de réglage (page 16)
 - 8 Clavier, composé de 11 touches sur 2 rangées. Les 6 touches de la rangée supérieure offrent un accès rapide et direct aux 6 menus principaux (page 164).
- Les 5 touches de la seconde rangée de touches servent à la programmation (voir paragraphe 6.1.2 « Touches pour fonctions spéciales », page 165).
- À part la touche **ENTRÉE**, toutes les touches ont une double fonction pour la saisie de texte. La saisie de texte est similaire à celle des téléphones portables (page 166).
- 9 Emplacements pour des éléments de commande supplémentaires et des sélecteurs Digi (page 3.3.4).
 - 10 Œillets pour la fixation d'une sangle de transport.

Naviguer dans les menus : touches du haut >

Incrémenter/décrémenter des valeurs : touches du bas >



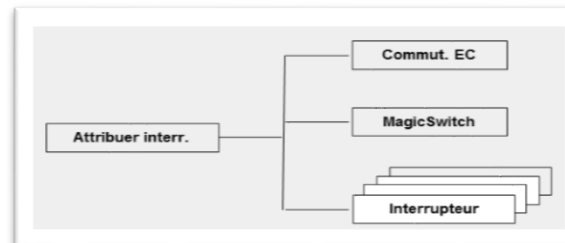
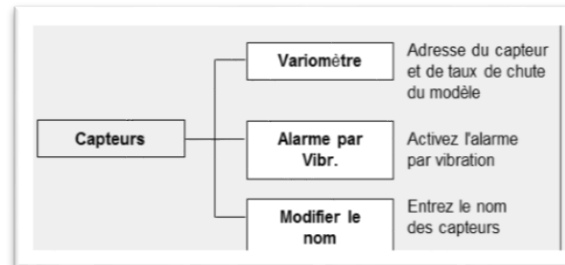
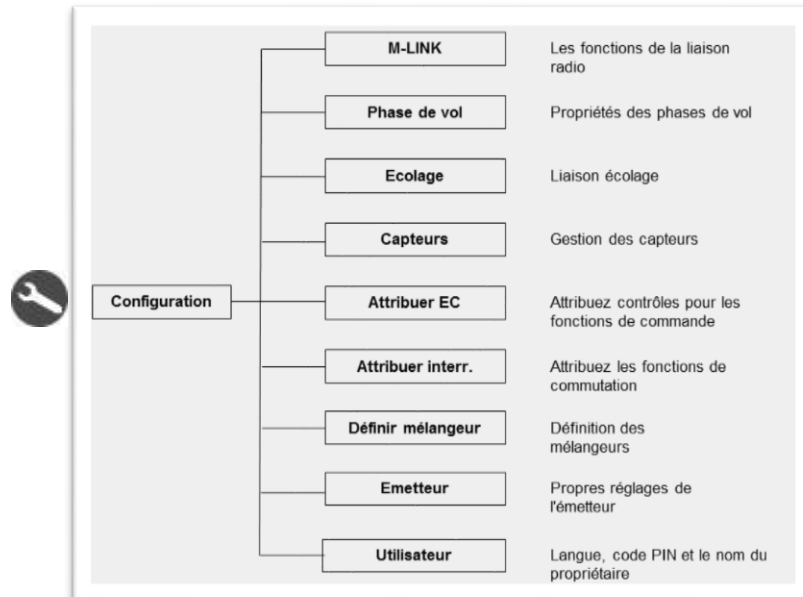
La molette centrale (7) permet de définir une valeur et de la valider par rotation et pression. **Ecrans d'état :**



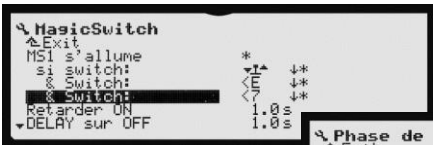
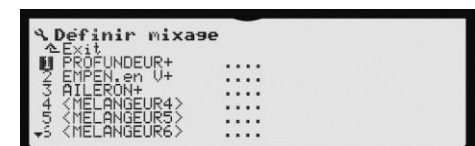
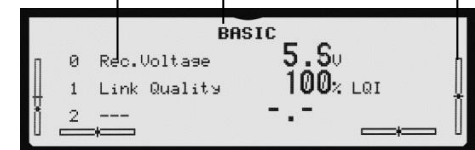
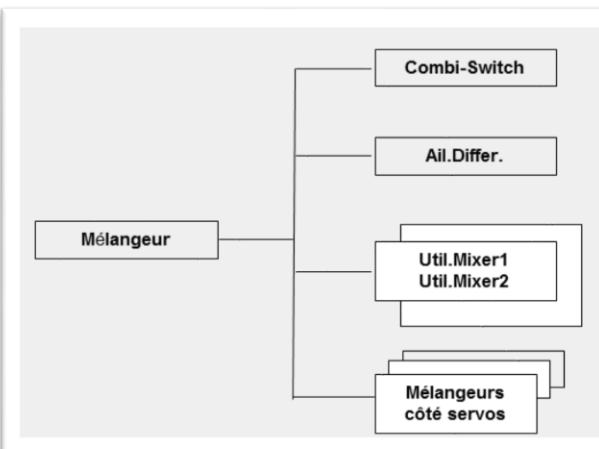
Configuration de l'émetteur :

Les mélangeurs Combi-switch, Ail.differ. et le mélangeurs EC Util.Mixer sont toujours présents.

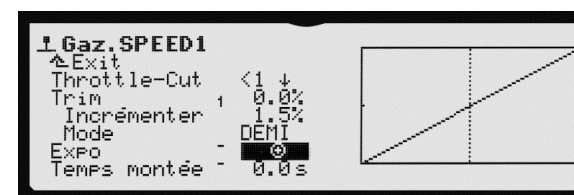
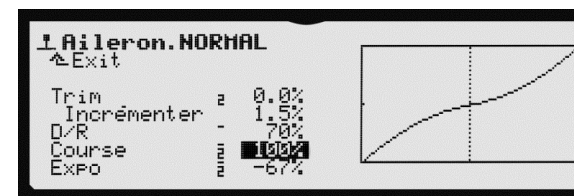
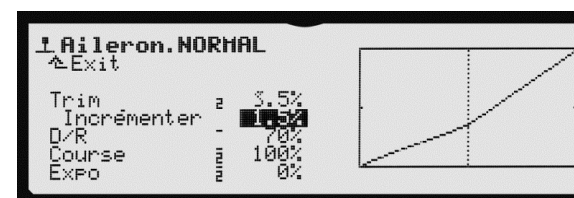
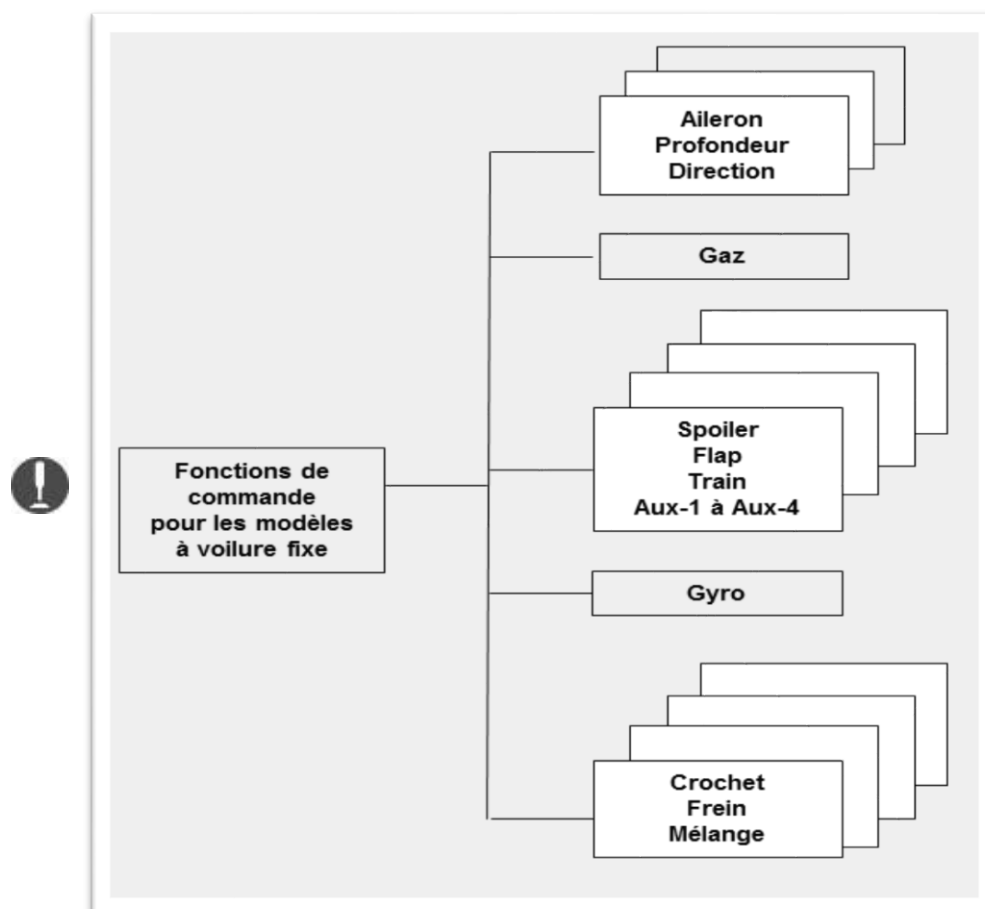
Les mélangeurs côté servos sont affichés uniquement s'ils sont définis dans le menu *Configuration>Définir mélangeur*



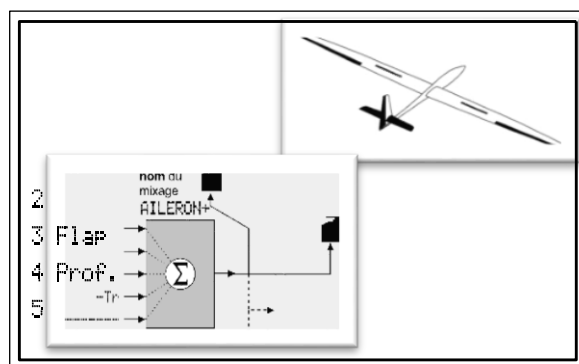
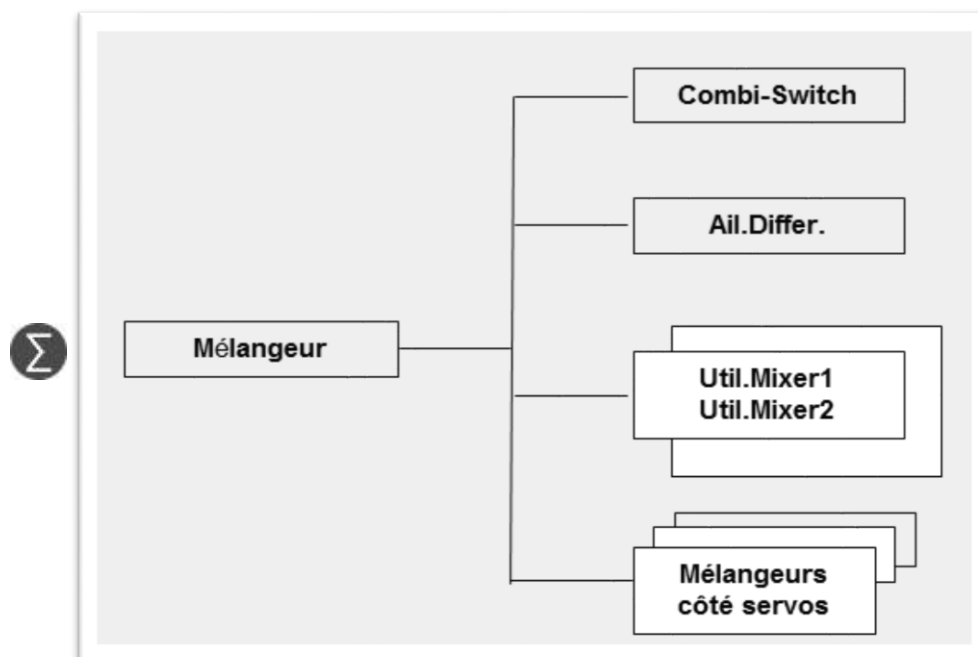
Les 7 mélangeurs présents peuvent être redéfinis



Fonctions de commande : les manches, curseurs, interrupteurs physiques doivent être attribués aux commandes. Les commandes sont les fonctions telles qu'aileron, train rentrant ou gaz etc. La configuration des manches se fait ici.



Pour régler les **proportions de mélange** dans chaque mélangeur. Les mélangeurs sont à définir dans configuration :



Σ Combi-Switch.NORMAL

Ail. > Dir. 110%
Interrupteur <2 ↓

Σ Différentiel.NORMAL

Mode: +SPOILER
Différentiel 32%

Σ Util.Mixer1.NORMAL

Course+ 30%
Course- 40%
Source Flap
Cible Gaz
Interrupteur <2 ↓
Zéro Points ↕ -> ↓

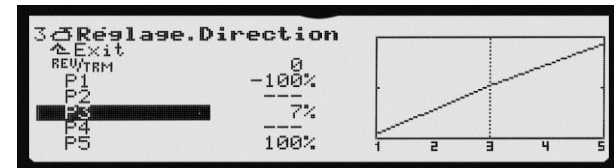
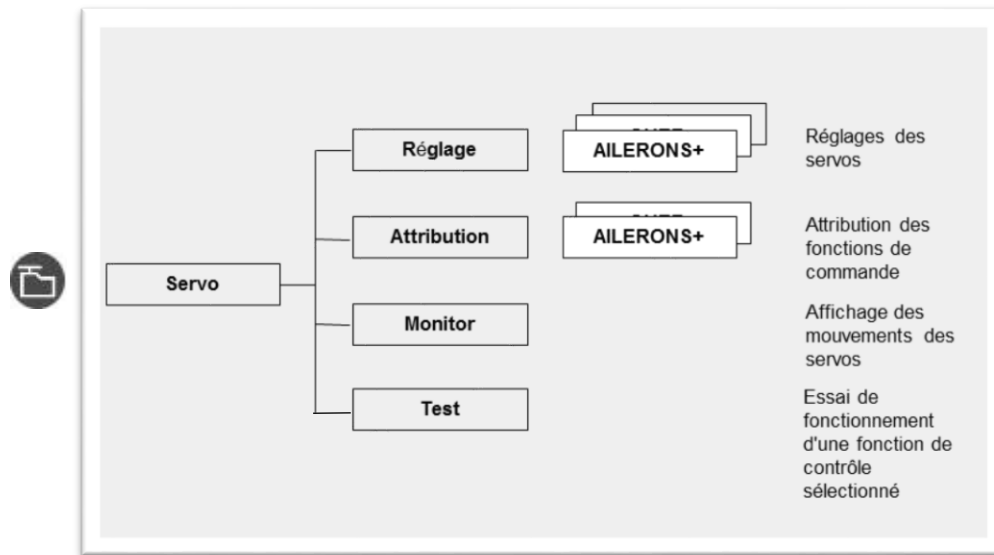
Σ 8xMélangeur.AILERON+

Aileron	cur.	70%	-			
Spoiler	cur.	100%	-	offs	30%	---
Flap	cou↑	10%	-	cou↓	-20%	---
Profondeur	cou↑	OFF	-	cou↓	OFF	---

Σ Servo. Réglase

1 AILERON+
2 AILERON+
3 Direction
4 PROFONDEUR+
5 FLAP_INNR+
6 FLAP_INNR+

La fonction principale est **l'attribution du servo à une sortie du récepteur**. Le réglage des servo permet de limiter la course du servo : positionner précisément les fins de course. La courbe de réponse globale du servo peut aussi être adaptée ici.



↵ Servo.Attribution
 ↵ Exit
 1 AILERON+ 5P
 2 AILERON+ 5P
 3 Direction 3P
 4 PROFONDEUR+ 3P
 5 FLAP_INNR+ 5P
 6 FLAP_INNR+ 5P

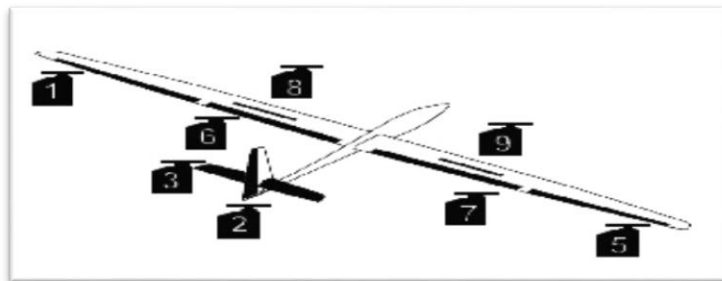


↵ Servo.Monitor

1:	49.7%	7:	-40.4%	13:	-.-
2:	49.5%	8:	-49.0%	14:	-.-
3:	6.4%	9:	-49.0%	15:	-.-
4:	-0.4%	10:	-.-	16:	-.-
5:	19.2%	11:	-.-		
6:	18.9%	12:	-.-		

↵ Servo.Test
 ↵ Exit
 Fonction Command Aileron
 Durée 2.0s

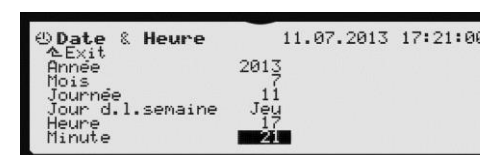
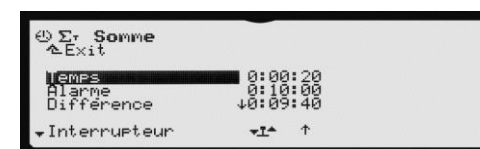
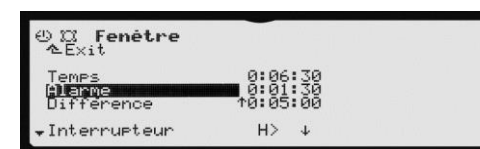
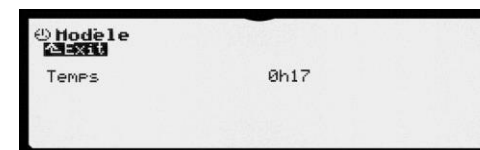
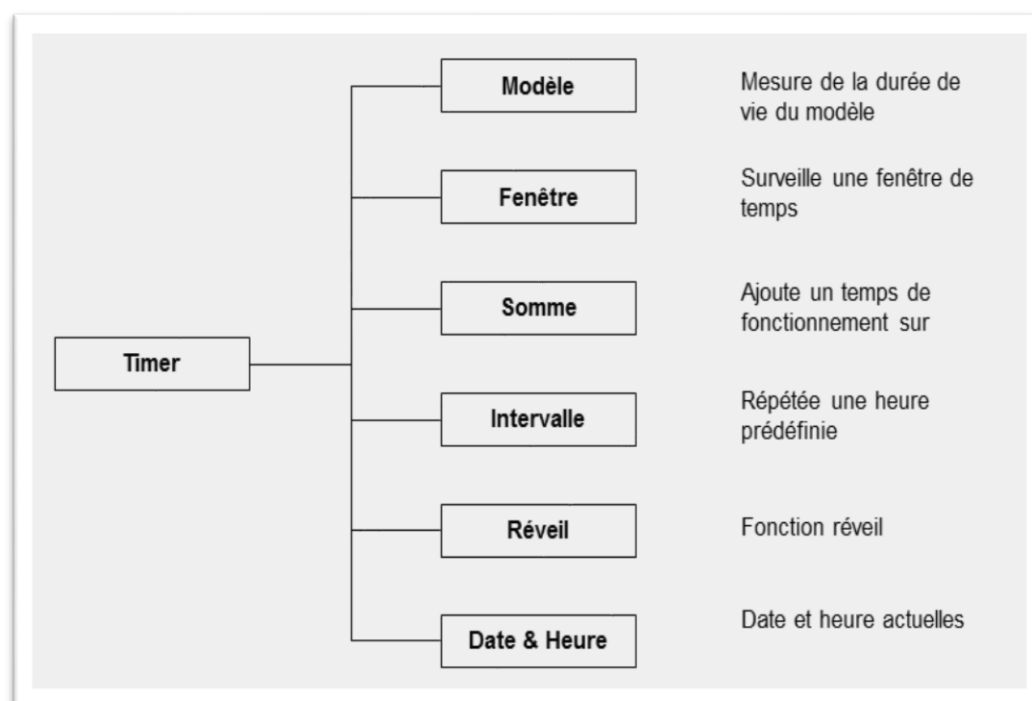
Attribuer les servos : l'exemple est différent de l'écran...



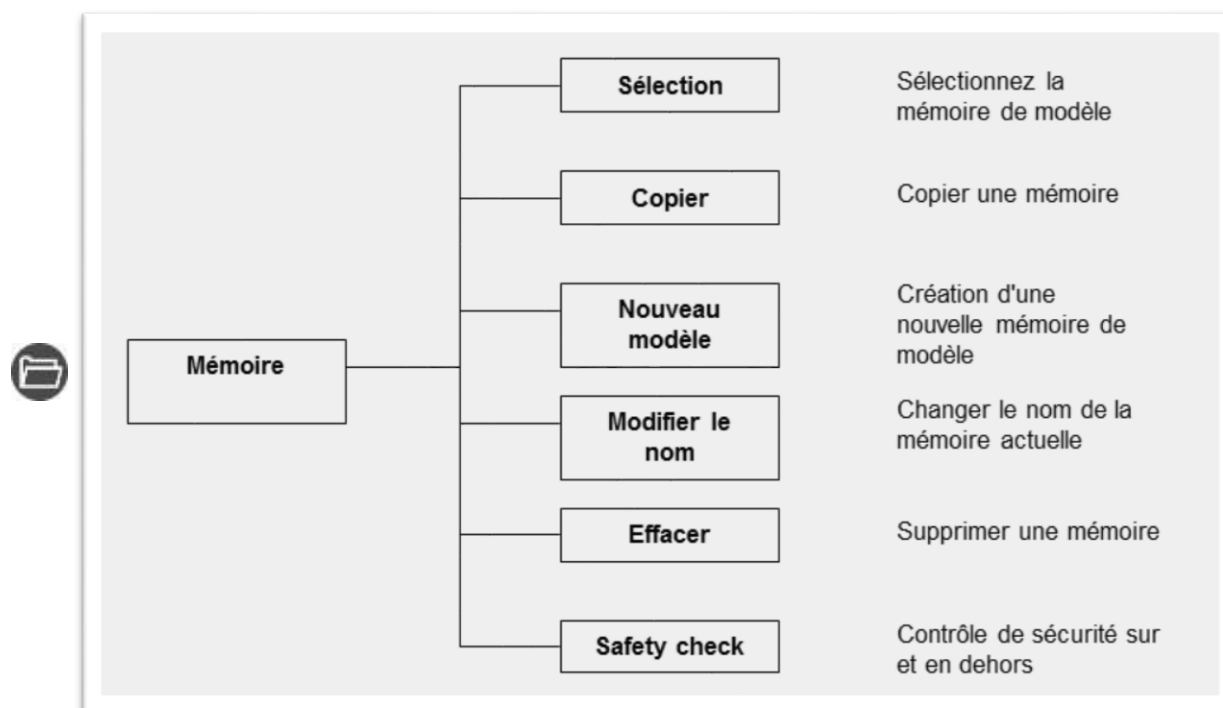
Timer : Très utiles pour la compétition, les timers peuvent être déclenchés par

les commandes. Par exemple la commande du moteur.

Différentes alarmes avec décomptes sont configurables.



Mémoire : définir un nouveau modèle, choisir un modèle prédéfini, gérer la liste des modèles.



```

@Mémoire
^
Sélection .....
Copier .....
Nouveau modèle .....
Modifier le nom .....
Effacer .....
Safety check ON
  
```

```

@Sélection
^
1 BASIC
2 DELTA
3 PLANEUR+
4 DELTA
5 BASIC
6 PLANEUR+
  
```

```

@Copier
^
0 PLANEUR+
1 BASIC
2 DELTA
3 Remplace modèle existant?
10 Oui -> REVC/LR
11 Non -> ENTER
12 SEGLER+
  
```

```

@Nouveau modèle
^
Exit
Numéro mémoire 14
Mod.de base AileVOLANTE
Comme le modèle actif:
Mode
Allo. de contrôles OUI
  
```

```

@Modifier le nom
^
Exit
Nom: PLANEUR+
Mod.de bas PLANEUR+
  
```

```

@Effacer
^
4 DELTA
5 BASIC
6 PLANEUR+
7 Effacer le modèle sélectionné?
10 Oui -> REVC/LR
11 Non -> ENTER
12 PLANEUR+
  
```